

VENTA X

expands to beyond reality

COMPANY PROFILE · 2026

현실을 넘어. 경험 속으로.

실사 기반 VR 제작 · 산업안전 교육 · 공간형 XR



주식회사 벤타엑스 · 2026.09.17

AI 콘셉트 이미지



Contents

회사 소개 · 기술 · 사업 · 포트폴리오

01	Company	회사 개요 · 연혁·수상 · 특허·투자·조직 · 주요 소식	03 – 06
02	Technology	3D VR 촬영·S3D CG · AI VFX · 포토리얼 3D · CMS 관제 · LBVR · 4DGS	07 – 12
03	Business Model	VENTA CMS · LBVR · Production · VENTA X	13 – 21
04	Portfolio	산업안전 제작·운영 · K-POP · LBE · VR LIVE·4DGS	22 – 27

01 COMPANY

VENTA X 소개

REAL BEYOND REAL · 실사 기반 VR 제작과 현장 운영

회사 개요

주식회사 벤타엑스 · 대표 전우열 · 2015년 12월 설립

제작 역량

산업안전·공연·전시를 위한 실사 VR과 AI VFX·CG 제작

사업 영역

VENTA CMS · LBVR · 콘텐츠 제작 · K-POP XR 플랫폼

실감 콘텐츠의 기획·촬영·후반 제작부터 제품 적용과 현장 운영까지



산업안전 VR 촬영

실사 현장 촬영



CMS 현장 교육

다수 동시 관제



드림캐쳐 VR 제작

K-POP 입체 콘텐츠



CGV 오프라인 상영

극장 체험 전개

주요 연혁 및 수상

2015년 실사 VR 제작을 시작해 산업안전 교육과 XR로 사업을 확장했습니다.

2015 - 2017

실사 3D VR 제작

제74회 베니스영화제 VR 최고 스토리상

2020 - 2024

CMS 다중 교육

2022 아기유니콘 선정 · 2024 과기정통부 장관상

2025 - 2026

포토리얼 LBVR · AI 제작 고도화

안전보건공단 LBVR 운영 · 네이버 협업

2,000편

실사 VR 제작

147개사

CMS 도입 고객사

2,000회차

찾아가는 VR 교육

특허 · 투자 · 조직

기술 자산과 제작 조직을 기반으로 콘텐츠와 제품을 개발합니다.

특허

국내 등록 8건

동시 교육 · 카메라 리그 · 스티칭 · 3D 모델링 · AI 영상 처리 · 다중언어

미국 등록 3건

투자 이력

누적 50억 원

LG유플러스, YG인베스트먼트 등 투자 유치

사업 부서

4개 조직

경영지원 · 사업본부 · 제작본부 · AI TF팀

연출·촬영·편집·CG·AI 제작 협업

현장에서 이어지는 확장

최근 공개 소식 · 2026.09.16 기준

2026.07.07-09 · 대표 LinkedIn

KISS 2026 산업안전 LBVR 운영

안전보건공단 부스에서 건설현장 재해체험 운영

2026.07.02 · AVING

다수 동시 교육을 위한 CMS 5.0

통합 관제와 산업안전 교육 운영 방식 소개

2026.07.01 · 뉴스핌

영화 「한산」 기반 LBE 공개 시연

KMF 2026 공개 콘텐츠와 3D 에셋 경량화 방향 소개



한·중 벤처스타트업 서밋

2026.01.07 · 상하이 · 대통령 VR 시연

[공식 행사 사진 보기](#) ↗

02 TECHNOLOGY

초고화질 촬영 · S3D CG

실사 촬영과 입체 CG를 결합해 공간감 있는 VR 영상을 제작합니다.

📷 촬영

현장 특성과 콘텐츠에 맞춘 카메라 리그 구성 · 드론·짐벌·지미집 등 특수 촬영

🎞 입체 후반 제작

스티칭·좌우 영상 보정과 입체감 조정

🎮 S3D CG

실사 위에 위험 상황·공간·효과를 입체적으로 합성



현장 맞춤 촬영



드론 · 짐벌 · 지미집 특수 촬영



4K-10K 초고화질 장비

AI 후반 작업 · VFX 제작

촬영 원본 위에 사고 장면을 AI로 합성합니다. 고비용의 영화 CG 공정을 AI와 접목해 고품질 장면을 제작합니다.

- 01 ✨ **AI VFX 합성 특화**
실사 촬영본 위에 화재·폭발·붕괴 등 사고 장면을 AI로 합성
- 02 📦 **3D VR에 맞춘 처리**
VR180·입체 영상의 좌우 정합과 공간감을 유지한 합성
- 03 🛠️ **업스케일 · 보정**
저화질 소스 선명화, 스티칭·색 보정 자동화



포토리얼 실사 3D · WebXR

현장 사진·영상과 공간 데이터를 AI로 재구성해 실제 공간처럼 체험하는 VR로 전환합니다.



공간 제작

촬영·스캔 데이터를 AI 3D 재구성 또는 3DGS 등으로 공간화



체험 설계

이동 동선·상호작용과 교육·전시 시나리오 결합



적용 방식

HMD·WebXR 등 대상 환경에 맞춰 경량화·검수

다중 동시 체험 · CMS 관제 기술

관리자 한 명이 기기 관리부터 교육 진행까지, 100명 교육을 쉽게 운영합니다.



관리자 1명 · 100명 교육

기기 연결·콘텐츠 실행·교육 진행을 한 화면에서 일괄 관리

200종 콘텐츠 내장

기기마다 200종 콘텐츠 탑재 · 콘텐츠 교체 없이 즉시 선택

켜면 바로 실행

전원을 켜면 콘텐츠가 실행되고 CMS PC에 자동 연결

다중언어 · 개별 제어

9개 언어 지원 · 2026년 22개 언어로 확대 예정 · 교육생마다 언어 개별 제어

100명

관리자 1명 동시 교육

200종

기기당 내장 콘텐츠

22개 언어

현재 9개 · 2026년 확대 예정

02 TECHNOLOGY

LBVR 기술 · 자유보행 실사 공간

포토리얼로 재구성한 실사 공간을 여러 명이 함께 걸으며 체험하는 위치기반 VR 기술입니다.

👁 자유보행 시점

머리와 몸의 이동에 따라 달라지는 시점 · 실사 공간 기반 자유보행

🏠 실사 공간 재구성

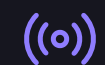
현장 촬영·스캔 데이터를 포토리얼 3D 공간으로 재구성 · 시나리오 제작

👥 다인 동시 체험 · 운영

4인 1팀 · PICO 4 Ultra Enterprise · 동선·추적·공간 조건 사전 확인

VR LIVE · 4D Gaussian Splatting

실시간 입체 중계와 시간 축을 포함한 실사 4D 공간 재구성



VR LIVE

입체 영상 보정·CG 합성·플랫폼 송출 · 공연과 행사에 맞춘 실시간 제작 구성



4D Gaussian Splatting

실사 인물과 공간을 시간 축까지 재구성하는 4DGS · 자유 시점 입체 콘텐츠와 경량화·플랫폼별 최적화

Business Model

CMS 산업안전 교육을 중심으로 LBVR, 제작 서비스, K-POP XR 플랫폼 사업을 전개합니다.



01



VENTA CMS

산업안전 교육 콘텐츠 · 다중 관제 · 현장 운영



02



VENTA CMS LBVR

실사 공간을 걸으며 배우는 자유보행 안전교육



03



Production

초고화질 실사 · S3D CG · AI VFX · VR LIVE



04



VENTA X

K-POP VR 플랫폼 · 오리지널 콘텐츠 · 스토어 입점

VENTA CMS

산업안전 교육 콘텐츠와 다중 기기 관제를 하나의 교육 구성으로 제공합니다.

01



콘텐츠

작업 유형별 VR 교육 콘텐츠와 현장 맞춤 제작

02



관제 소프트웨어

콘텐츠 실행·교육 진행·기기 연결 관리

03



장비·운영

HMD·운영 노트북·무선망과 교육 운영 지원



건설·굴착 작업



화학 플랜트 화재·폭발



집합 교육 관제



설비 정비



중장비 주변 작업



현장 체험

CMS 교육 콘텐츠 · 적용 산업

현장의 작업 절차와 위험요소에 맞춰 교육 장면을 구성합니다.



건설 · 토목

작업 높이, 이동 동선, 중장비 주변 작업



제조 · 화학

설비 정비, 협착 구간, 물질 취급



물류 · 에너지

운반 동선, 하역 작업, 설비 접근

 **적용 방식** 현장 촬영과 위험요소 검토 후 맞춤 구성

CMS 도입 · 운영 방식

상시 교육과 찾아가는 교육을 현장 여건에 맞게 구성합니다.

01



설치형 교육

보유 공간에서 콘텐츠와 장비를 지속 활용

02



찾아가는 교육

운영팀이 현장으로 이동해 교육 진행

03



도입 절차

요구 파악 · 구성 제안 · 시연 · 도입 · 운영 지원



03 BUSINESS MODEL

VENTA CMS LBVR

포토리얼 실사 공간을 걸으며 배우는 산업안전 교육

👤 체험 방식

머리와 몸의 이동에 따라 달라지는 시점 · 별도 장비 없이 자유보행

🏠 콘텐츠

아파트 건설현장 1종 보유 · 2026년 내 총 4종 구성 예정

👥 운영 조건

4인 1팀 · PICO 4 Ultra Enterprise · 공간·추적 조건 사전 확인

LBVR 교육 효과 · 체험자 설문

2026년 안전보건공단 산업안전 LBVR 운영 결과, 기존 VR·CG 교육과 비교해 물었습니다.

1,000명

체험 인원

700명

설문 응답

교육 효과

기존 VR 교육 콘텐츠 대비 교육 효과가 확실히 있다

4.8 / 5

그래픽 사실감

기존 CG 대비 실사 기반 모델링의 사실감이 뛰어나다

4.7 / 5

종합 만족도

20개 문항 평균

4.8 / 5

Production · 맞춤 콘텐츠 제작

기획부터 촬영· 후반 제작·검수까지 목적에 맞는 콘텐츠를 제작합니다.

01



기획

교육·공연·전시 목적과 시나리오 확정

02



촬영 · 제작

실사 촬영·공간화·CG·AI 공정 적용

03



후반 · 검수

스티칭·입체 보정·AI VFX·편집과 기기 검수

04



적용 · 운영

서비스·현장에 맞춘 공급과 운영 협업



03 BUSINESS MODEL

VENTA X · K-POP XR 플랫폼

K-POP VR 콘텐츠를 가장 많이 보유한 온라인 플랫폼으로 유저에게 각광받고 있습니다.

VENTA X

Meta Store

Apple Vision Pro Store

PICO Store

 입점 스토어

Meta · Apple Vision Pro · PICO
스토어 서비스 중

 콘텐츠

K-POP VR 최다 보유 · 오리지널 시
리즈 제작

 파트너 협업

네이버 치지직 XR용 K-POP 콘텐츠
제작 중

03 BUSINESS MODEL

LBE VR

산업안전 교육부터 전시·엔터테인먼트까지, 공간을 걸으며 체험하는 VR

🛡️ 산업안전 LBE VR

자유보행 안전교육 콘텐츠 제작과 현장 체험

🏛️ 전시·엔터테인먼트

이순신 등 역사·이야기 기반 공간형 콘텐츠

👉 공동 운영 설계

체험 공간·동선·회차·장비·인력을 함께 구성



04 PORTFOLIO

산업안전 VR 제작

안전보건공단 및 기업의 작업 환경을 재현한 교육 콘텐츠



안전보건공단

2022년 오리지널 VR 콘텐츠 제작 · 2026년 제작 진행 중



기업 · 산업 현장

LG화학 · CJ제일제당 · 포스코 · 한국수자원조사기술원 등



제작 내용

현장 촬영과 입체 영상, AI VFX 사고 상황 연출 결합

사진: 안전교육 VR 촬영 현장

CMS · 찾아가는 VR 안전교육

안전보건공단 · 경상남도 · LH 교육 운영 사례



안전보건공단

2020-2024년 찾아가는 VR 사업 운영 · 2026년 운영 진행 중



경상남도 · LH

2023년 찾아가는 VR 사업 운영



현장 운영 역량

장비 설치부터 체험 안내·교육 진행까지

사진: 현장 VR 안전교육



K-POP · VENTA X Original

입체 공연 콘텐츠와 오리지널 VR 시리즈



The Curse of the Spider

드림캐쳐 · VENTA X Original · 3D VR MUSIC CINEMA 제작

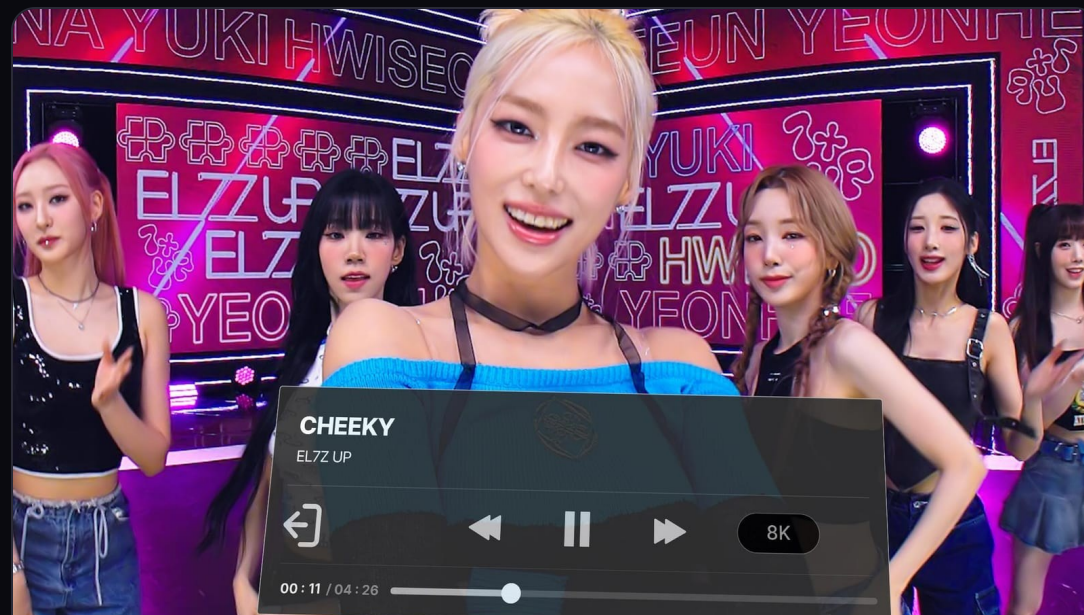


Girls in Wonderland

오마이걸 · VENTA X Original · 입체 VR 콘텐츠와 오프라인 극장 전개

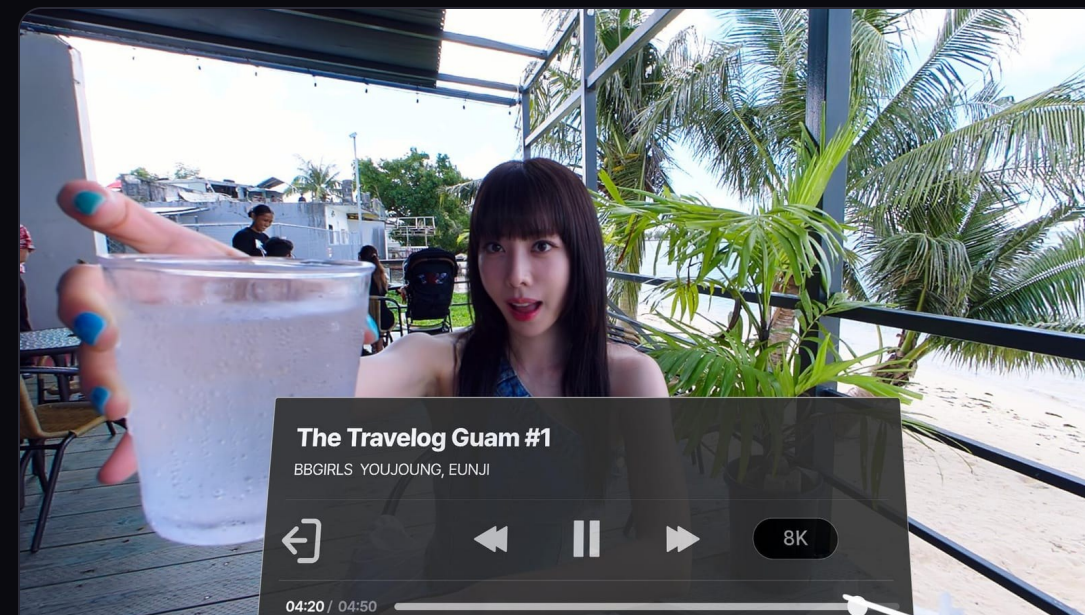
K-POP 시리즈 · 오프라인 상영

공연·여행 콘텐츠 제작과 극장 체험 운영



THE SHOW

SBS M 음악방송 VR 시리즈



The Travelog

아티스트와 함께하는 여행 VR



CGV 상영

Girls in Wonderland 오프라인 전개

걸어서 경험하는 두 가지 현장

산업안전 교육에서 역사 기반 공간형 체험으로



01 · INDUSTRIAL SAFETY

산업안전 LBVR

2026 안전보건공단 부스에서 아파트 건설현장 재해체험 LBVR 운영. 1,000명 체험, 실사 공간 재구성과 위험 시나리오를 연결한 자유보행 교육.

2026.07.07-09 · 대표 LinkedIn ↗



02 · ENTERTAINMENT

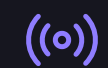
이순신 프로젝트

영화 「한산」 기반 LBE 콘텐츠의 KMF 2026 공개 시연. 콘텐츠·공간·운영 파트너와 전시·관광 체험을 설계합니다.

2026.07.01 · 뉴스핌 보도 ↗

VR LIVE · 4DGS · AR 제작 사례

실시간 공연 중계와 입체 인물 콘텐츠 제작



VR LIVE

2019 세계불꽃축제 VR LIVE

2021 VENTA X VR/XR 콘서트 LIVE



4DGS · AR

2019-2020 LG U+ 청하 AR 콘텐츠

2019 LG U+ 에이핑크 AR 콘텐츠

VENTA X

expands to beyond reality

LET'S CREATE

다음 경험을 함께 만듭니다.

산업안전 교육부터 공간형 XR 콘텐츠까지

staff@ventavr.com ↗ ventax.ai ↗

서울특별시 마포구 성암로 330, DMC첨단산업센터 615호
TEL 02-2132-5553 · FAX 02-3151-0355



주식회사 벤티엑스

AI 콘셉트 이미지



주요 제작·운영 실적

수행 이력과 진행 중 협업을 구분합니다.

분야	프로젝트 · 고객	상태
안전교육 운영	안전보건공단 찾아가는 VR 사업	2020–2024 운영 · 2026 진행 중
안전교육 운영	경상남도·LH 찾아가는 VR 사업	2023 운영
안전 VR 제작	안전보건공단 오리지널 콘텐츠	2022 제작 · 2026 진행 중
안전 VR 제작	LG화학, CJ제일제당, 포스코 등	제작 사례
LBVR	안전보건공단 산업안전 LBVR (KISS 2026)	1,000명 체험 · 2026
K-POP 제작	THE SHOW / Girls in Wonderland / The Travelog	제작 포트폴리오
플랫폼	VENTA X · Meta / Apple Vision Pro / PICO 스토어	서비스 중
XR 제작 협업	네이버 치지직 XR용 K-POP	제작 중 · 2026

기술 사양과 적용 조건

제품·콘텐츠·공간에 맞춰 최종 구성을 확정합니다.

항목	VENTA CMS	VENTA CMS LBVR
체험 방식	다수 사용자 영상 교육·관제	실사 공간 기반 자유보행
기기 구성	도입 제품과 콘텐츠에 맞춰 선정	PICO 4 Ultra Enterprise
인원	관리자 1명 · 최대 100명	4인 1팀
콘텐츠	기기당 200종 내장 · 맞춤 제작	아파트 건설현장 1종 · 2026년 4종
언어	9개 언어 · 2026년 22개 확대	동일
운영 조건	기기·무선망·운영 인력 확인	동선·추적·공간 조건 사전 확인
가격 · 지원	콘텐츠·장비·지원 범위별 견적	공간·콘텐츠·운영 조건별 견적

100명 관제는 100명 자유보행을 의미하지 않습니다 · 리포트·호환성은 구성별 확인